n°25

Disney Princesse

3,90 €

Esmeralda
Le cœur de cristal

Belle
La robe magique

Aurore
Princesse du printemps

T 03081 - 25 - F: 3,90 € - RD

PRESSE ENFANCE

Disney HACHETTE PRESSE

N°25 AVRIL 2006 France métropolitaine €3,90 - DOM €4,20 - BEL €3,90 - CH 6,50 FS - CDN $3,95 - ESP €4,20 - LUX €3,90 - MAR 25 DH - TOM 500 F.CFP - ISSN

Les stars du mois

Comme ces petites filles, tu aimes te déguiser en princesse? Envoie-nous vite ta photo. Peut-être seras-tu l'une de nos princesses du mois!

Gabrielle

Aurore

Clara

Oriana

Chaïma

Constance

Melissa

Salomé

Lucie

Po'Hina

Sharon

Maha

Hydanaëlle

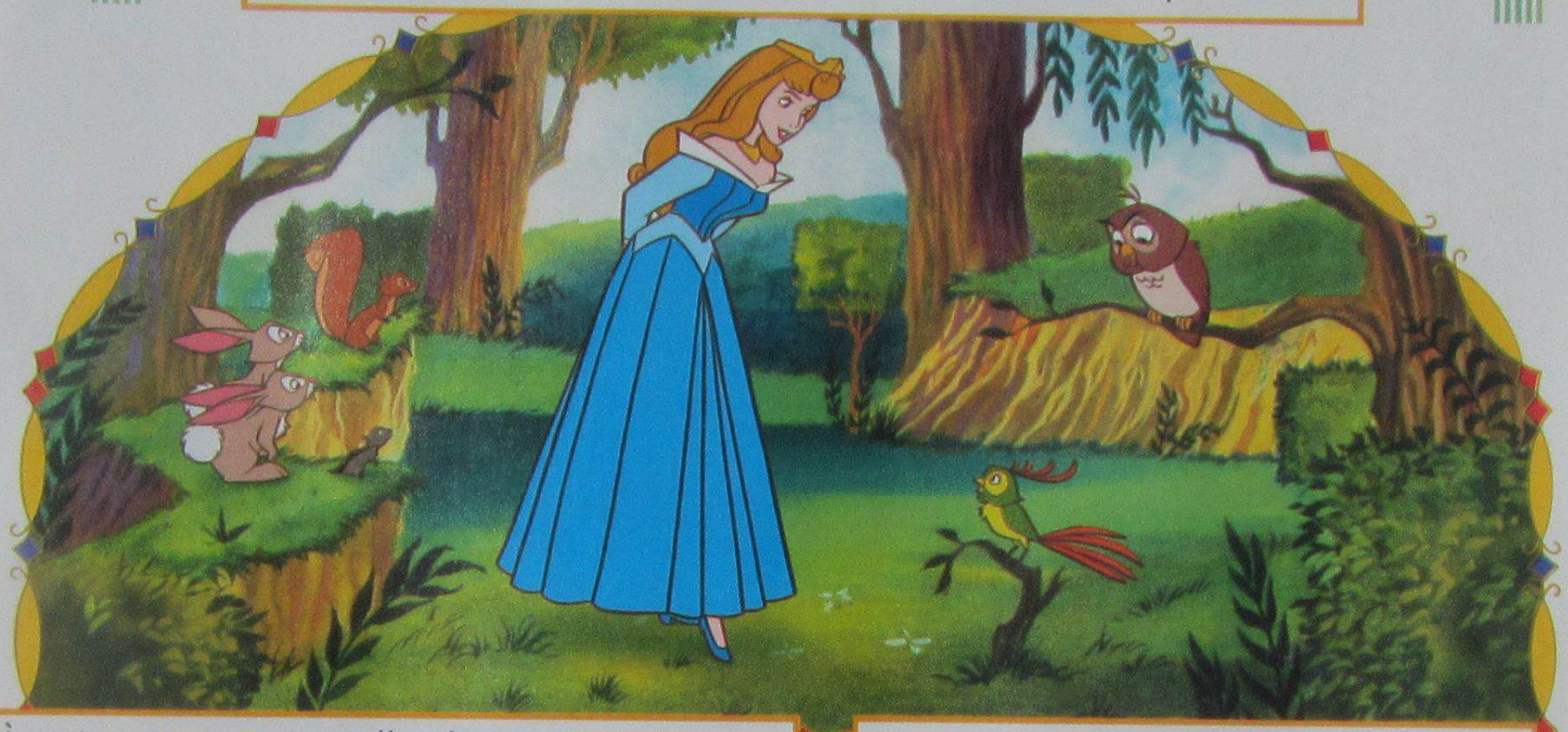
Bravo

à toutes les jolies princesses du mois!
Disney Princesse et **Famosa**
vous offrent ce magnifique scooter
électrique "Disney Princesse".
Le plus: son compartiment secret.
Pour en savoir plus : www.famosa.fr

Pour participer,
envoie ta photo
avec tes coordonnées au dos à:
Disney Princesse, DHP,
10, rue Thierry-Le-Luron,
92592 Levallois-Perret Cedex.

Aurore et le méchant sorcier

Par une belle journée ensoleillée, Aurore se promène dans la forêt en fredonnant. Un oiseau se pose soudain devant elle et gazouille. « Oh ! Je vois que, toi aussi, tu aimes chanter ! » remarque Aurore.



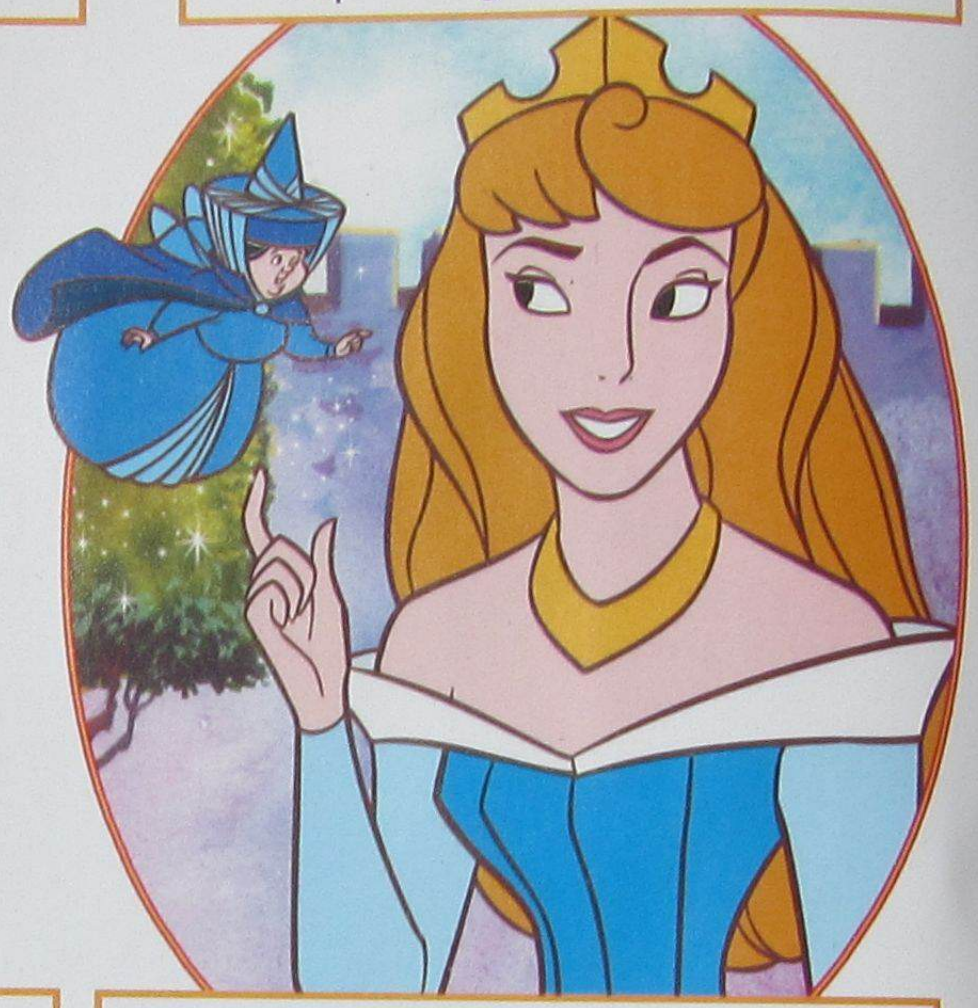
À peine Aurore s'est-elle éloignée que l'oiseau se transforme en un méchant sorcier. « Je veux capturer cette fille car elle a une voix magnifique ! », déclare-t-il avec force.

Le lendemain matin, le prince Philippe part en voyage. « Je serai de retour demain », annonce-t-il. « Je t'attendrai avec impatience », lui répond Aurore.

UKPS-00DP788 © Disney

Plus tard, Aurore décide de retourner dans les bois. La fée Pimprenelle essaie de l'en empêcher : « Tu sais bien que le prince n'aime pas que tu te promènes seule dans la forêt ! »

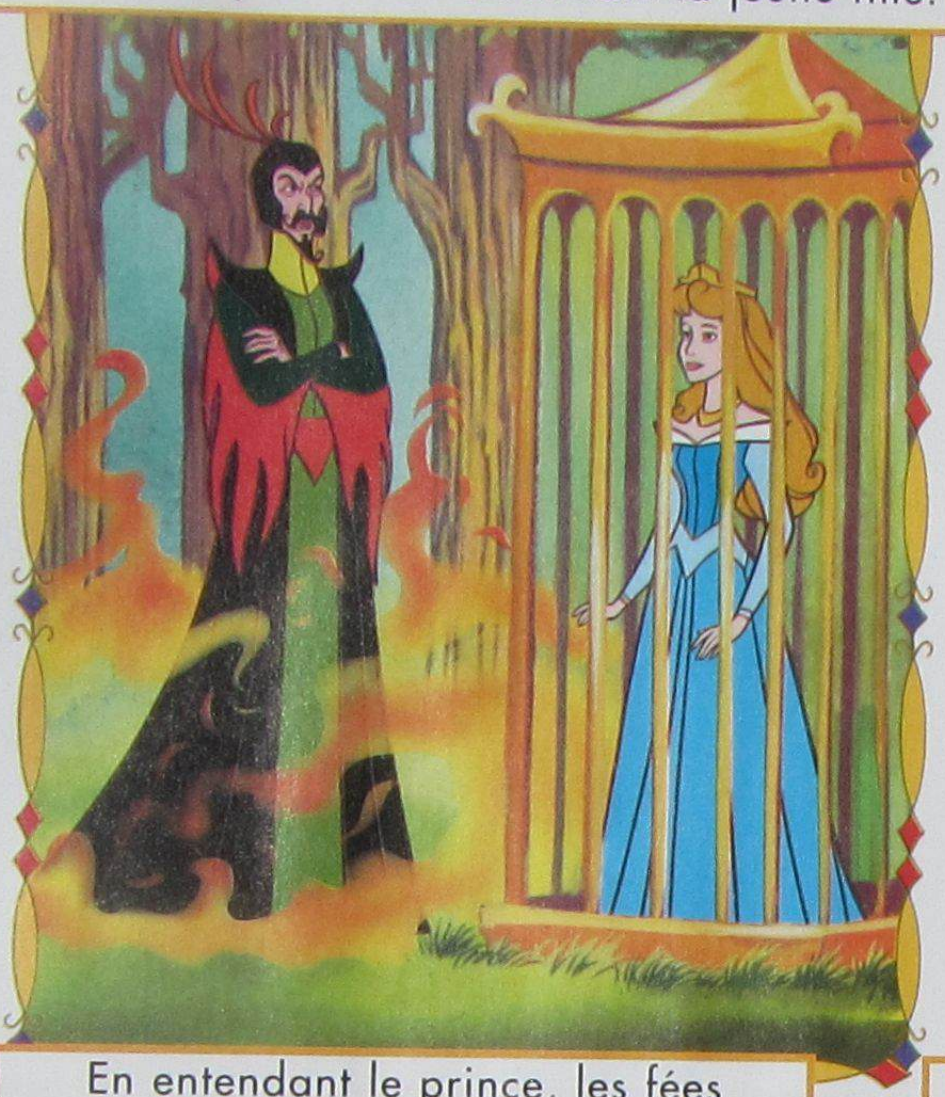
« Ne t'inquiète pas. Que pourrait-il m'arriver ? » la rassure Aurore. « Bon, mais promets-moi de ne pas trop t'éloigner », cède la fée.



Dans la forêt, Aurore rencontre le même oiseau que la veille. « Oh ! Mais je te reconnais, toi ! Bonjour ! » lui dit Aurore. Et l'oiseau se met à siffler.

Son étrange mélodie ensorcelle Aurore. Elle suit alors l'oiseau sorcier qui l'entraîne au cœur de la forêt, où se trouve une grande cage dorée.

Dès qu'Aurore entre dans la cage, le sorcier reprend son véritable aspect. « Ça y est, tu es à moi ! » triomphe-t-il en enfermant la jeune fille.



Le soir-même, Philippe rentre de son voyage. Mais le palais est vide. La princesse a disparu !

En entendant le prince, les fées accourent. « Avez-vous vu Aurore ? » leur demande-t-il. « Non ! Elle n'est pas rentrée de sa balade en forêt ! » rétorque Flore, inquiète.

Pressentant un malheur, Philippe se lance à la recherche d'Aurore. Les fées l'accompagnent.

Pendant ce temps, le sorcier lève les bras au ciel et ordonne à sa prisonnière : « Maintenant, chante pour moi, princesse, chante ! » Aurore se met aussitôt à chanter.

La voix d'Aurore s'élève à travers bois et arrive aux oreilles du prince : « C'est ma princesse ! s'exclame-t-il. Il n'y a pas deux voix comme la sienne ! »

Guidé par la voix, Philippe arrive à l'endroit où est enfermée Aurore. « N'approchez surtout pas ! » le prévient le sorcier, furieux.

Soudain, le sorcier se transforme en aigle, puis attaque le jeune homme en crachant des flammes. « Vite, Philippe ! Protège-toi derrière ce bouclier magique ! » hurlent les fées.

Pendant que Philippe combat courageusement l'aigle cracheur de feu, les trois fées délivrent Aurore.

« Aurore est libre. Maintenant, donnons une leçon à cet oiseau maudit ! » décident les fées. Levant haut leur baguette, elles prononcent une formule magique.

Aussitôt, l'aigle est transformé en statue de pierre. « J'ai toujours rêvé de faire de la sculpture et j'ai enfin réalisé mon rêve ! » s'exclame Pimprenelle avec malice.

Il paraît que la statue est toujours là. Si tu vas la voir, ne la regarde pas trop longtemps dans les yeux : on dit que le sorcier pourrait se réveiller.

Fin

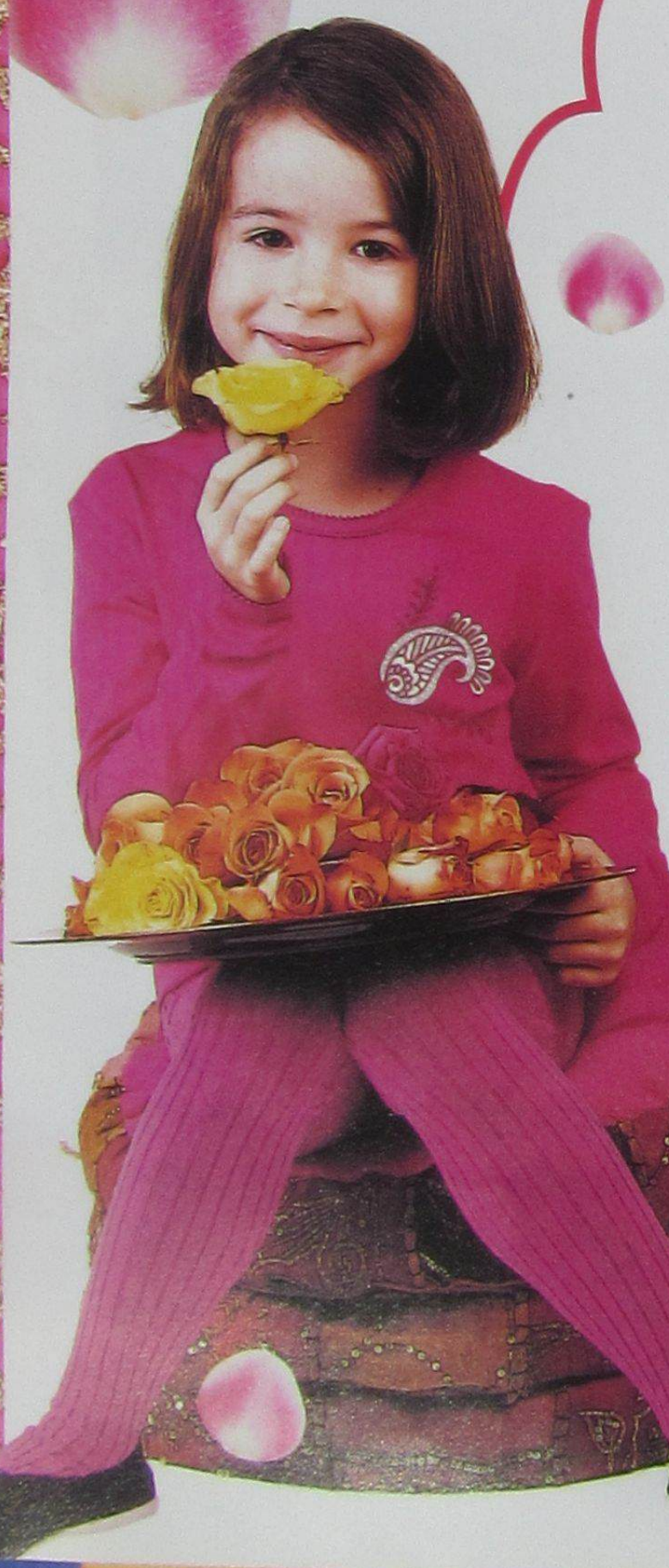
Transforme-toi en princesse

Princesse hindoue

Bienvenue au pays des roses, petite princesse hindoue !

Il te faut

- un tee-shirt
- un collant
- des ballerines
- 120 x 80 cm de voile rose imprimé
- 120 x 80 cm de voile orange imprimé
- un embrasse-pompon
- un diadème serre-tête
- deux barrettes fleurs
- une frange perlée
- deux paires de boutons-pressions
- des paillettes, strass et sequins
- de la colle pour textile
- une glitter or et une pailletée
- du fil orange et une aiguille
- un crayon
- un mètre de couturière

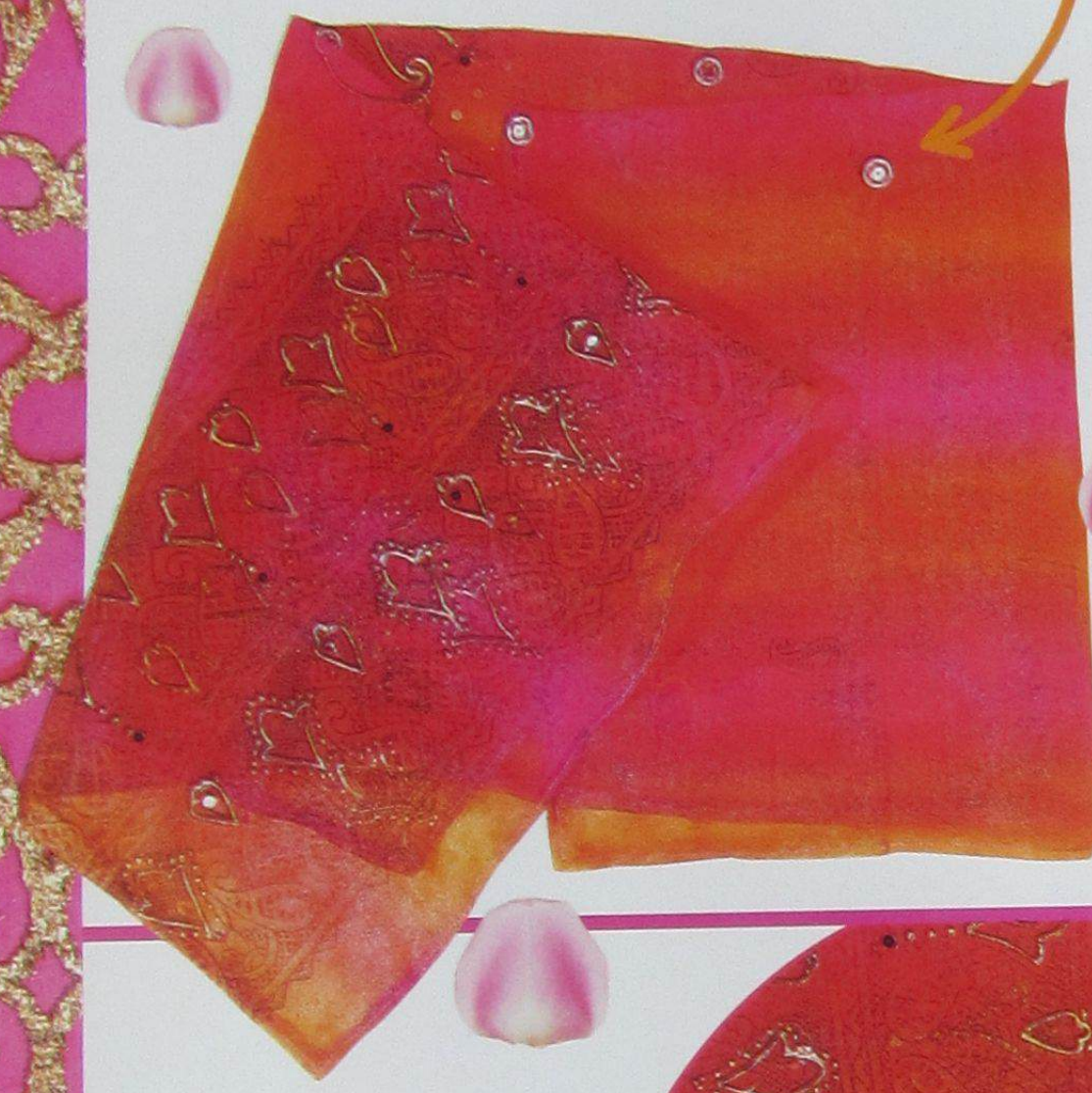


Niveau de difficulté : très facile.
Prix de revient : environ 35 €.

Merci à Lucie, notre modèle - Conception et réalisation : Karine Thiboult - Photos : Florence Bonny - F-DP-TRA-0625

La jupe asymétrique

Faites un ourlet sur le pourtour du voile rose. Pliez-le en deux pour obtenir une bande de 60 x 80 cm. Prenez le tour de taille de l'enfant et reportez-le sur le tissu en partant d'une extrémité. Cousez une paire de boutons-pressions. Cousez la deuxième paire 20 cm plus loin. Vous obtenez une jupe portefeuille avec un pan asymétrique.



Des paillettes à gogo

Après avoir coupé les manches et le bas du tee-shirt ainsi que les pieds du collant, collez des sequins ça et là.

Écharpe indienne

Cousez les extrémités de l'embrasse-pompon pour le fermer et accrochez une barrette fleur.

Les motifs indiens

À l'aide des glitters, tracez des motifs indiens (arabesques).

Un voile de reine

Faites un ourlet sur le pourtour du voile orange. Déterminez le centre sur la longueur (120 cm/2 = 60 cm). Collez cette partie derrière le diadème. Décorez le centre du diadème avec une barrette et une frange perlée.

De jolies ballerines

Tracez des arabesques avec les glitters et collez des strass et des paillettes.

Astuce : glissez un carton sous les tissus pour éviter que la colle et les glitters passent à travers et le tachent. Bien laisser sécher.

PUBLICITÉ

DORA L'EXPLORATRICE™

Les 5 premiers DVD Dora à prix cadeau !

9,99 € * SEULEMENT !

Le DVD de 4 épisodes

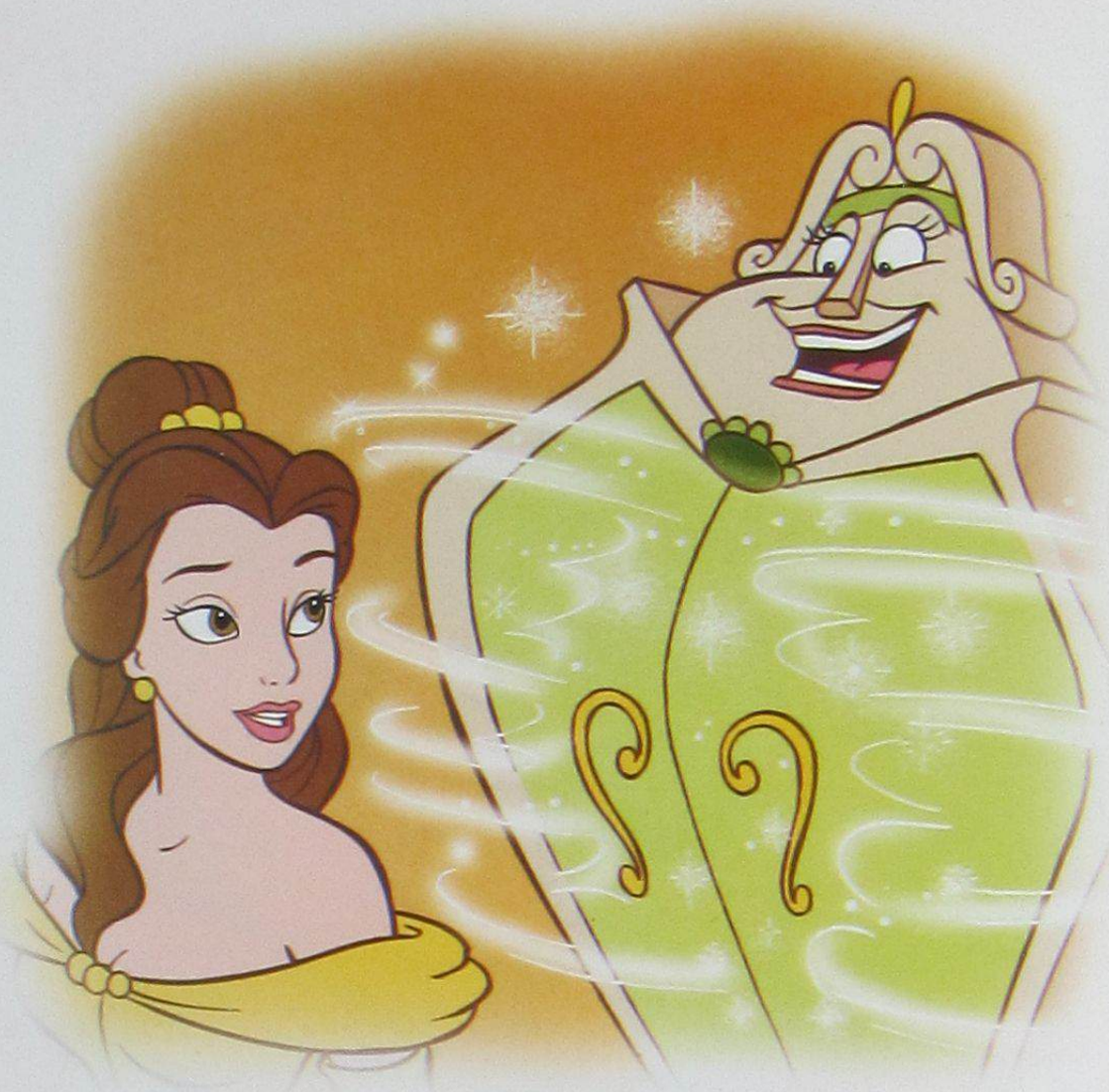
NICKELODEON™

A partir du 26 avril 2006

Disponible dans tous les magasins habituels.

TM & © Copyright 2006 by Paramount Pictures. All Rights Reserved. 2006 Viacom International Inc. Tous droits réservés. Nickelodeon, DORA L'EXPLORATRICE et tous les autres titres, logos et personnages qui y sont associés sont des marques de commerce de Viacom International Inc. Prix Public Conseillé.

La robe magique



C'est bientôt l'heure du dîner dans le château de la Bête. Dans sa chambre, Belle ne sait pas comment s'habiller pour rejoindre la Bête.
«Toujours les mêmes vêtements!» râle-t-elle en farfouillant.
«Il te faudrait de nouvelles robes!» déclare l'Armoire.

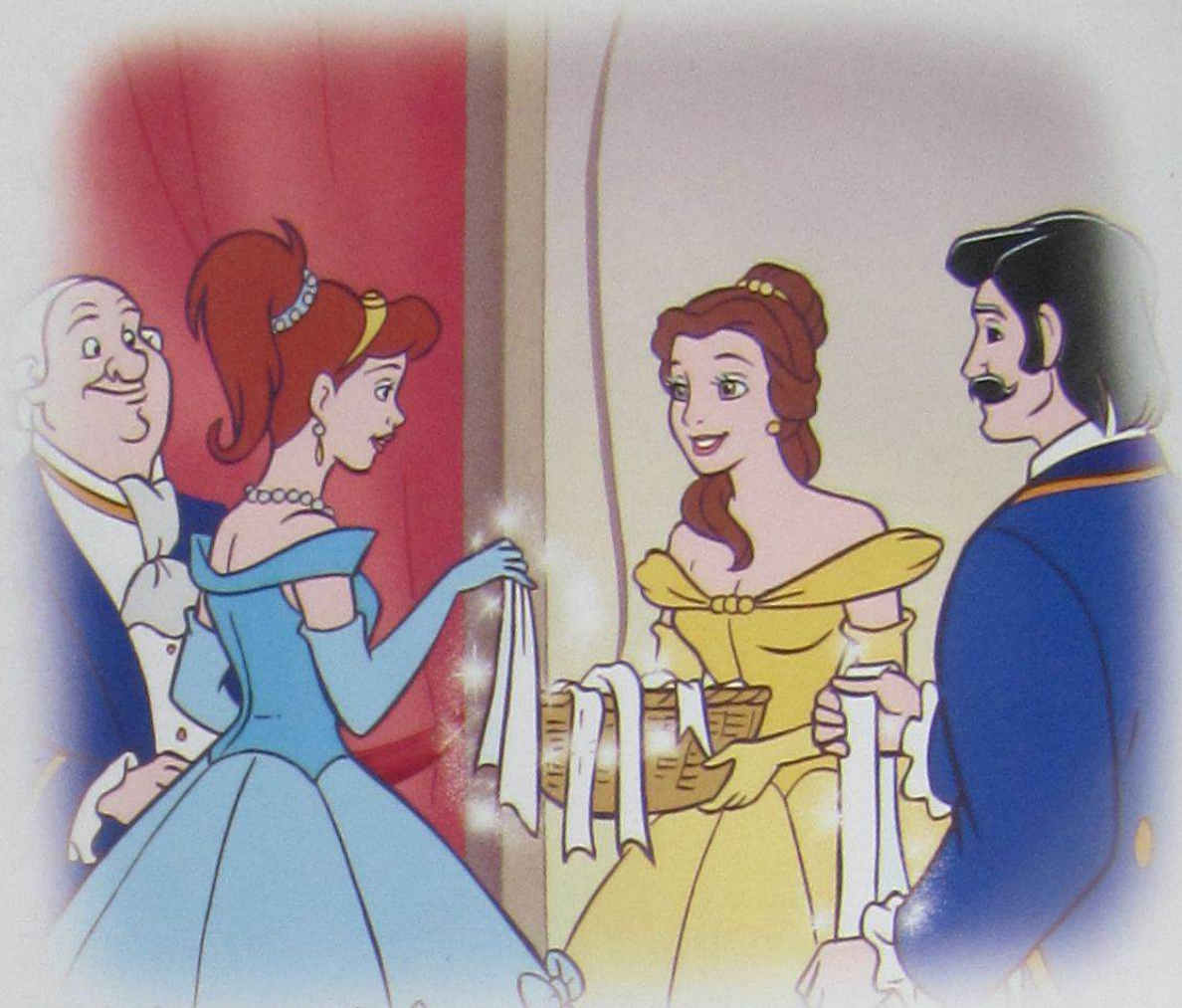
«Tu as raison», répond Belle. «Mais à quoi serviraient-elles, puisque personne ne vient jamais au palais? Les gens ont peur de la Bête et du palais depuis la terrible malédiction qui vous a transformés en objets. Il n'y a plus d'humains ici.»

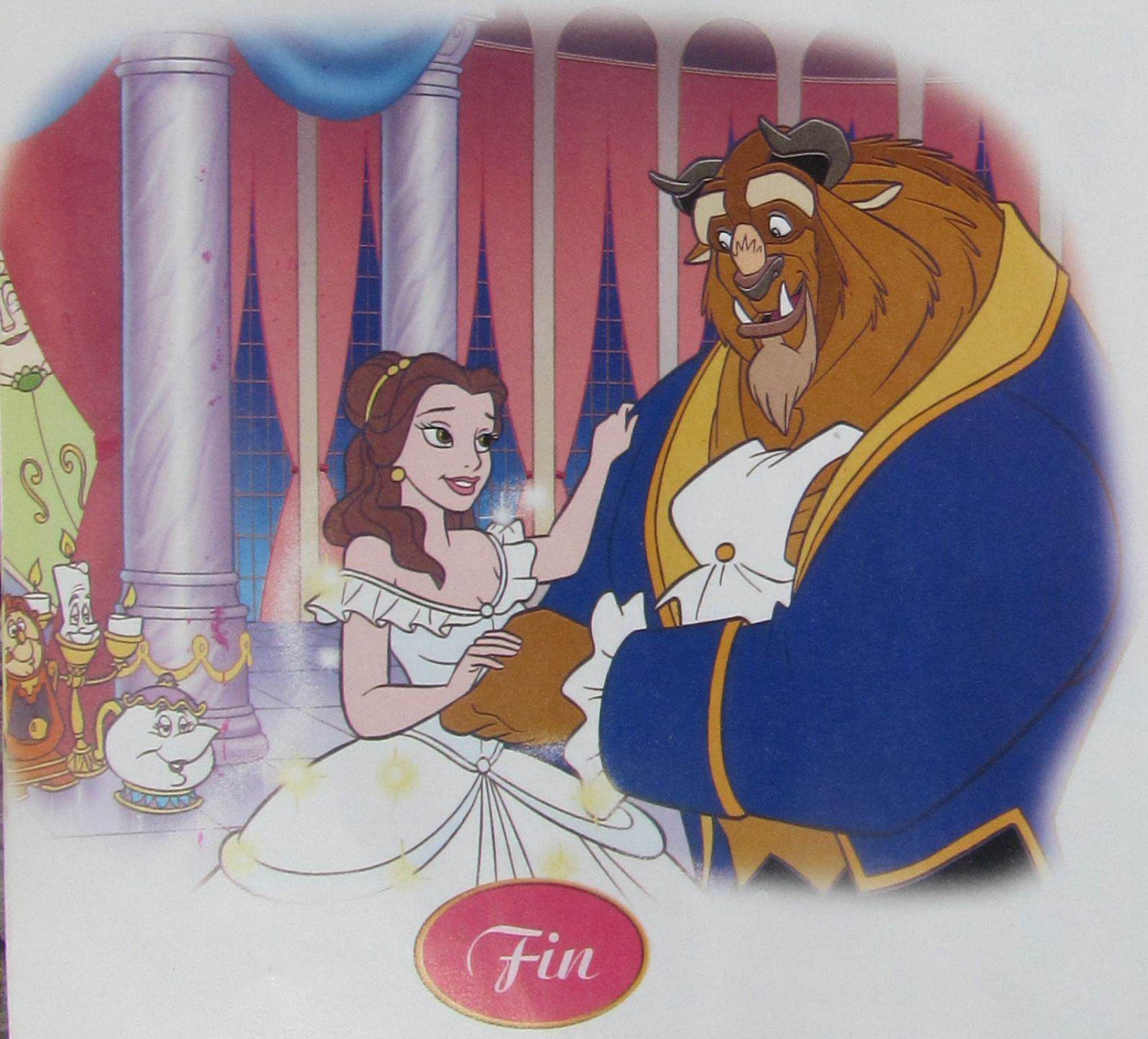
Pour la consoler, l'Armoire ouvre sa porte et lui confie : « Regarde bien à l'intérieur. Il y a une robe magique. Si tu la portes, tu pourras voir la Bête et les objets enchantés tels qu'ils étaient auparavant. » Belle enfile la robe au moment où madame Samovar entre dans sa chambre.

« Oh ! Mais vous n'êtes plus une théière ! » constate Belle, surprise que madame Samovar soit redevenue la gouvernante. « Tu sais, Belle, tu devrais proposer à la Bête d'organiser un bal », conseille l'Armoire. « Si tu découpes des rubans dans le tissu de cette robe et que tu en offres un à chaque invité, tout le monde profitera à son tour de ses effets magiques. »

La Bête accepte la proposition de Belle, et donne son autorisation pour le bal. Belle distribue les fameux rubans à chaque invité.
« Ces rubans magiques vous permettront de voir le château et ses habitants tels qu'ils étaient avant l'enchantement », explique la jeune fille. Intrigués, les invités découvrent effectivement l'aspect qu'avaient la Bête et le personnel du château avant d'être transformés.

La soirée terminée, Belle récupère les rubans. Heureuse, elle court remercier l'Armoire : « Quelle bonne idée tu as eue ! C'était une fête magnifique et la Bête était ravie ! » « Hélas, la magie n'opère qu'une fois », lui souffle l'Armoire. « N'hésite pas à remettre la robe lorsque tu voudras te souvenir de cette soirée très particulière. »



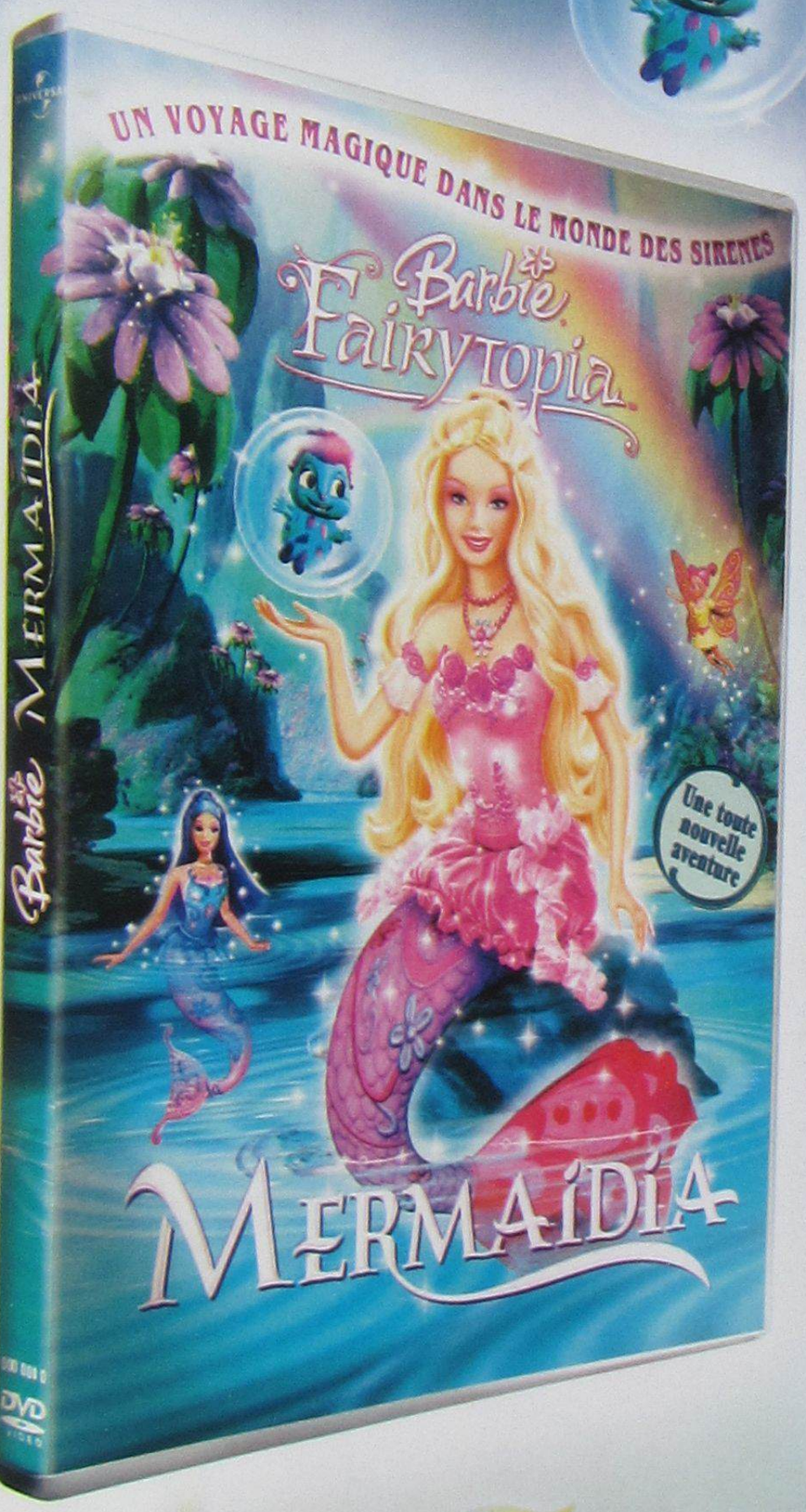


Fin

La jeune fille, vêtue de la robe magique, rejoint la Bête. « J'espère que nos invités n'auront plus besoin de magie pour venir au palais », murmure La Bête. « Je suis certaine qu'ils reviendront », répond Belle en se blottissant tendrement dans ses bras. « Maintenant, ils savent que tu es réellement un homme bon et ton apparence ne les effraiera plus ! »

PUBLICITÉ

Barbie™ t'invite pour une merveilleuse aventure aquatique dans le monde de MERMAÏDIA



Une histoire pleine d'humour et de rebondissements... Barbie, aidée de ses amis, va braver tous les dangers. Parviendra-t-elle à sauver le monde merveilleux de Mermaidia ?

Barbie™ Fairytopia™

BARBIE™ and associated trademarks and trade dress are owned by, and used under license from, Mattel, Inc. © 2006 Mattel. Tous Droits Réservés.

Chérie FM

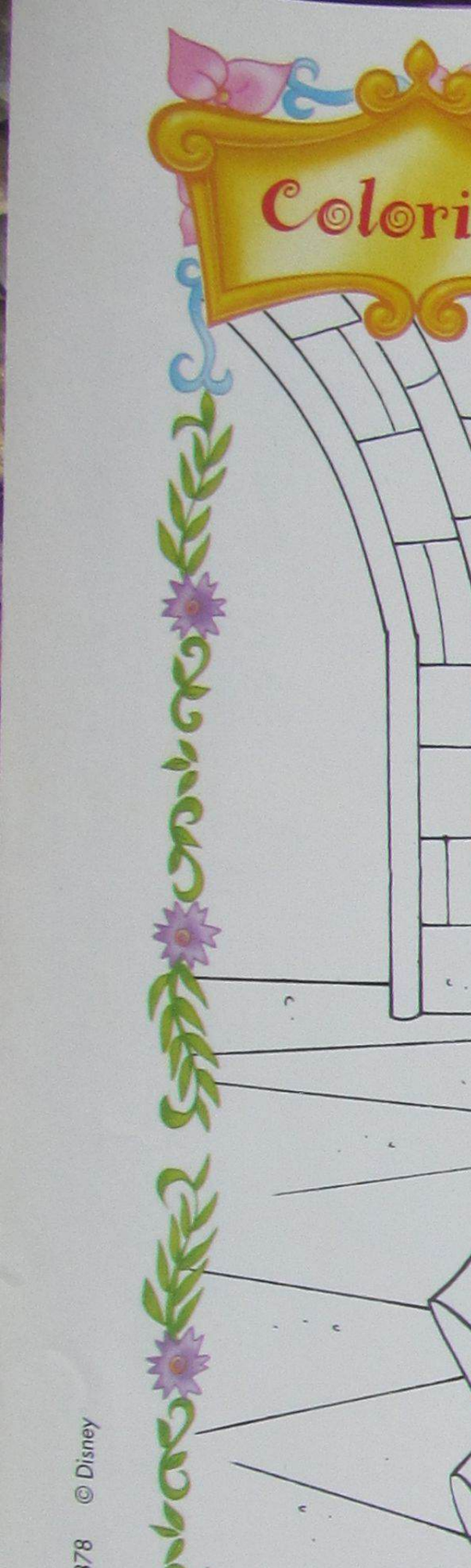
En DVD le 4 Avril

PLONGE DANS L'UNIVERS ENCHANTÉ DE MERMAIDIA, ROYAUME DES SIRÈNES

DISTRIBUÉ PAR UNIVERSAL PICTURES VIDEO (FRANCE) S.A.S

UNIVERSAL

Coloriage



PRE 21378 © Disney

Jeux

Trouve les cinq différences entre ces deux images.

PRE 11668 © Disney

Réponses : dans l'image du bas, la cheminée de la maison fume ; toutes les fenêtres sont jaunes ; un oiseau a disparu ; la queue d'un lapin a changé de couleur ; et il y a une plante en plus en bas, à gauche.

Disney Princesse

Aurore et le prince Philippe

© Disney

L'aiglon qui ne savait pas voler

C'est une journée splendide.
Pocahontas rêve à voix haute :
« Si j'étais un oiseau, je m'envolerais loin. »

Meiko commence à agiter les pattes.
« Tu n'as pas d'ailes, tu ne pourras pas voler ! » lui dit Pocahontas en riant.

Peu après, ils trouvent un petit oiseau qui ne sait pas encore voler. « Où est passée sa maman ? » se demande Pocahontas.

Pocahontas cherche le nid de son protégé dans toute la forêt, en vain.

Au village, son père lui dit : « C'est un petit aigle royal, une créature précieuse. Prends-en soin ! »

Pocahontas nourrit l'aiglon, qui sautille gaiement. Soudain, il renverse un bol et...

...plouf ! Le voilà tout mouillé !

Pocahontas lui prépare un nid douillet au pied de son lit. Au matin, l'oisillon guette le réveil de la jeune fille.

PRE 11369 © Disney

Pocahontas va trouver grand-mère Saule : « Sais-tu où habite la maman de l'aiglon ? » « À toi de le découvrir », lui répond la grand-mère.

Pour jouer, Meiko lance l'aiglon en l'air. Mais il ne sait pas voler. Par chance, Pocahontas le rattrape à temps.

Flit décide de déposer une plume du petit aigle au sommet du totem. « Sa maman comprendra qu'il est là », explique-t-il.

Au fil des jours, l'aiglon grandit et ses plumes se renforcent. « Bientôt, je te promets que tu voleras ! » déclare Pocahontas.

Un matin, en sortant de son tipi, Pocahontas aperçoit un aigle royal qui plane au-dessus du village.

L'aiglon bat des ailes et s'envole jusqu'à l'oiseau. C'est sa maman. Le village, heureux, laisse éclater sa joie.

FIN

Jeux

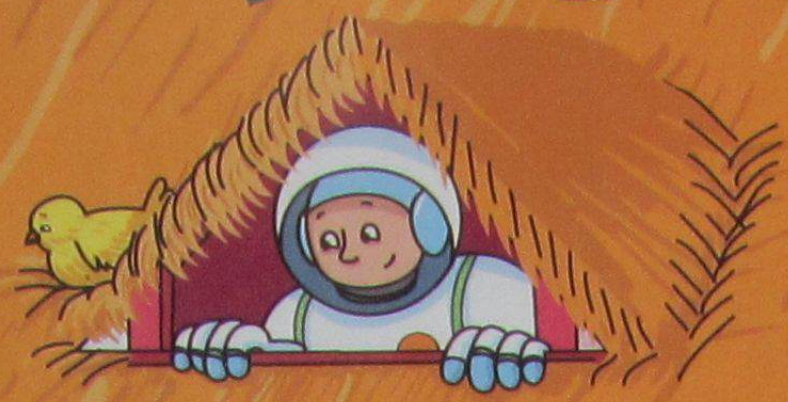
Princesse

1 Désigne la princesse Anne : elle a une couronne, un éventail, une robe rose et un grain de beauté sur la joue.

2 Cherche les huit anomalies cachées dans ce dessin.

5 Compte les poussins.

Anne à la ferme



4 Range ces bouteilles de lait, de la plus petite à la plus grande.

3 Retrouve le chaton de la princesse.

6 Repère les cinq différences entre les deux coqs.

Illustration : Claire Laffargue - Conception : Virgile
F.DP.JEUX.0625

Réponses : 1) C'est la princesse de gauche. 2) Une corne de la vache, en bas à gauche, fait de la fumée ; il y a un ballon de football dans le pommier ; un ski se trouve sur une planche de la barrière, située sous le pommier ; un aileron de requin sort de la boue du cochon ; un cosmonaute apparaît à la fenêtre du toit ; la fourche du fermier a une prise électrique ; le canard marche avec une canne ; et une poule a pondu un œuf carré. 3) Le chaton est à gauche, dans le foin de la grange. 4) 6, 4, 2, 3, 5, 1. 5) Il y a cinq poussins. 6) Le coq de gauche a une crête plus grande, il ouvre l'œil, son aile a une position différente, son bec est plus court, et sa queue a une plume en moins.

Jeux

Cendrillon
et le souffle du printemps

Ce matin, le vent du printemps souffle fort sur le lac du château. Le saule pleureur penche ses longues branches sur l'eau. Ses feuilles, ressemblant à de longs cheveux, trempent dans l'eau, puis se relèvent en laissant couler des gouttes d'eau dorées. Cendrillon observe l'arbre. Il est droit et fort quand le vent se calme, puis se plie lentement sous la bise. La princesse, qui aime danser, imite le saule. Droite et fière, elle se penche et se regarde dans le lac comme dans un miroir. Puis, hop, elle secoue gracieusement les bras comme si elle voulait faire voler des gouttes d'eau. Les oiseaux s'arrêtent et la regardent. Elle danse sous le saule et bouge comme lui. Comme ce spectacle est magnifique !

© Disney

1 Debout, les jambes croisées, lève tes bras comme si tu faisais une révérence.

2 Incline-toi vers la droite en tendant ta jambe gauche derrière toi, et joins les mains sur ta poitrine.

3 Reviens à la première position.

4 Incline-toi vers la gauche en tendant ta jambe droite derrière toi, et joins les mains sur ta poitrine.

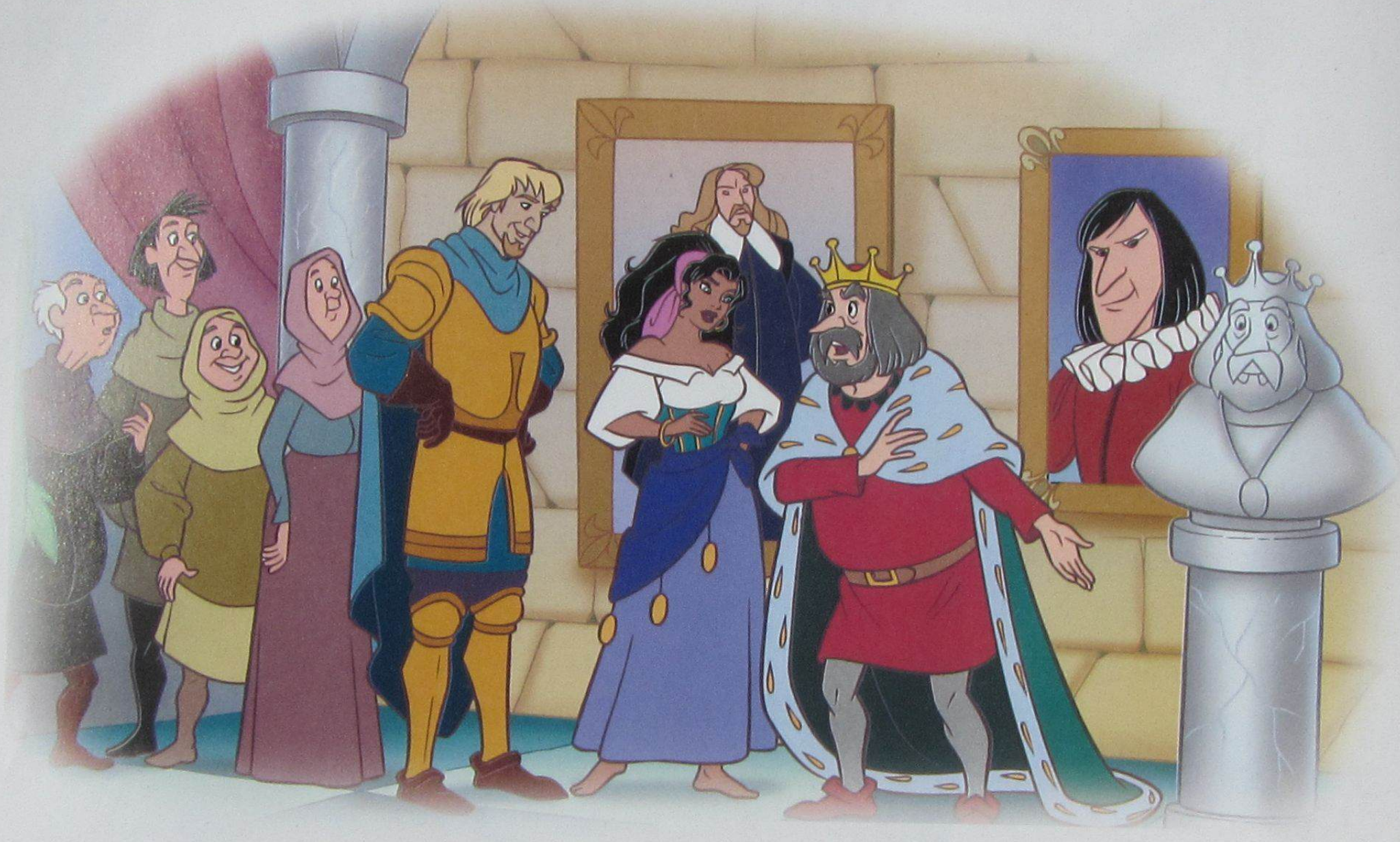
5 Fais un saut à gauche en allongeant tes bras et ta jambe droits.

6 En sautillant, retourne à la première position.

7 Fais un saut à droite, comme Cendrillon.

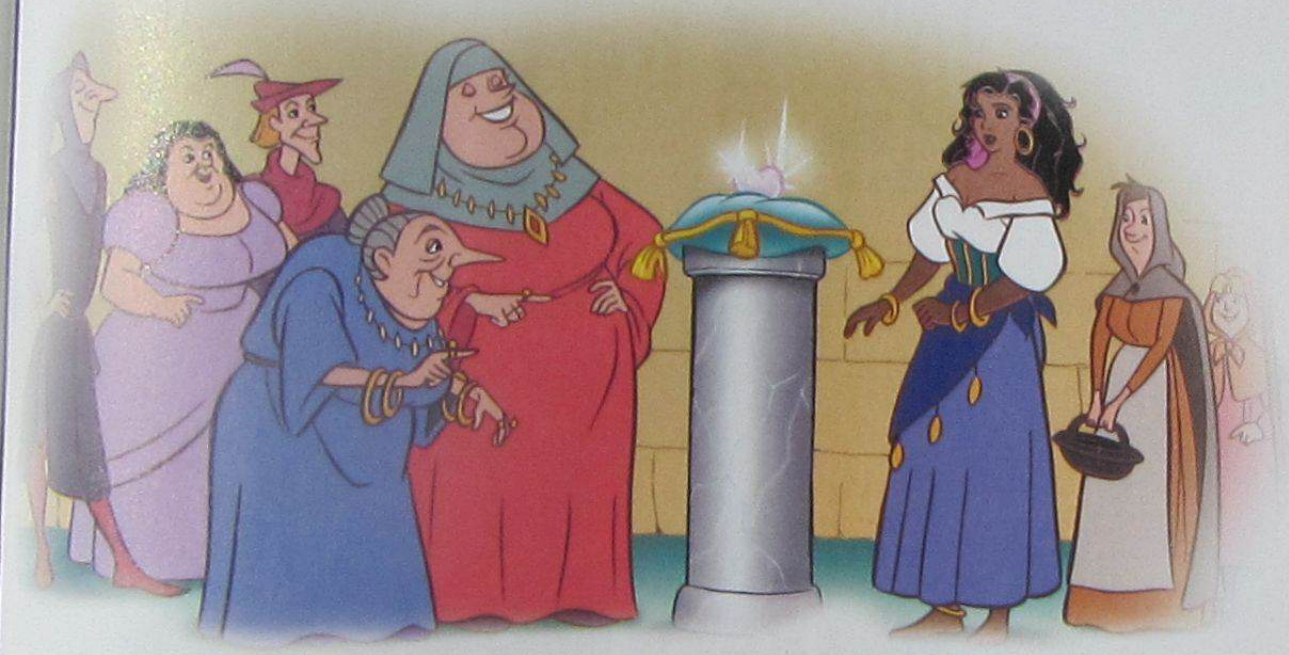
8 En sautillant, retourne à la première position et recommence tout.

Le cœur de cristal



Ce jour-là, il y a foule au palais. Pour la première fois, le roi de France a décidé de présenter à sa cour le célèbre cœur de cristal, l'un des plus beaux bijoux de la famille royale. « Je veux que mes sujets puissent l'admirer au moins une fois », déclare le roi. S'adressant ensuite à Esmeralda et à Phoebus, il ajoute à voix basse : « On dit qu'il possède des pouvoirs magiques. Mais personne encore n'a pu trouver lesquels. »

Esmeralda est émue : « Je n'ai jamais rien vu d'aussi lumineux que ce cœur ! Cela ne m'étonne pas qu'il soit magique ! » « Tu as vu, Phoebus ? Plus on le regarde, plus il brille », remarque-t-elle. « Elle a raison », songe le roi. Il raccompagne quelques invités et laisse la jeune femme devant le bijou.

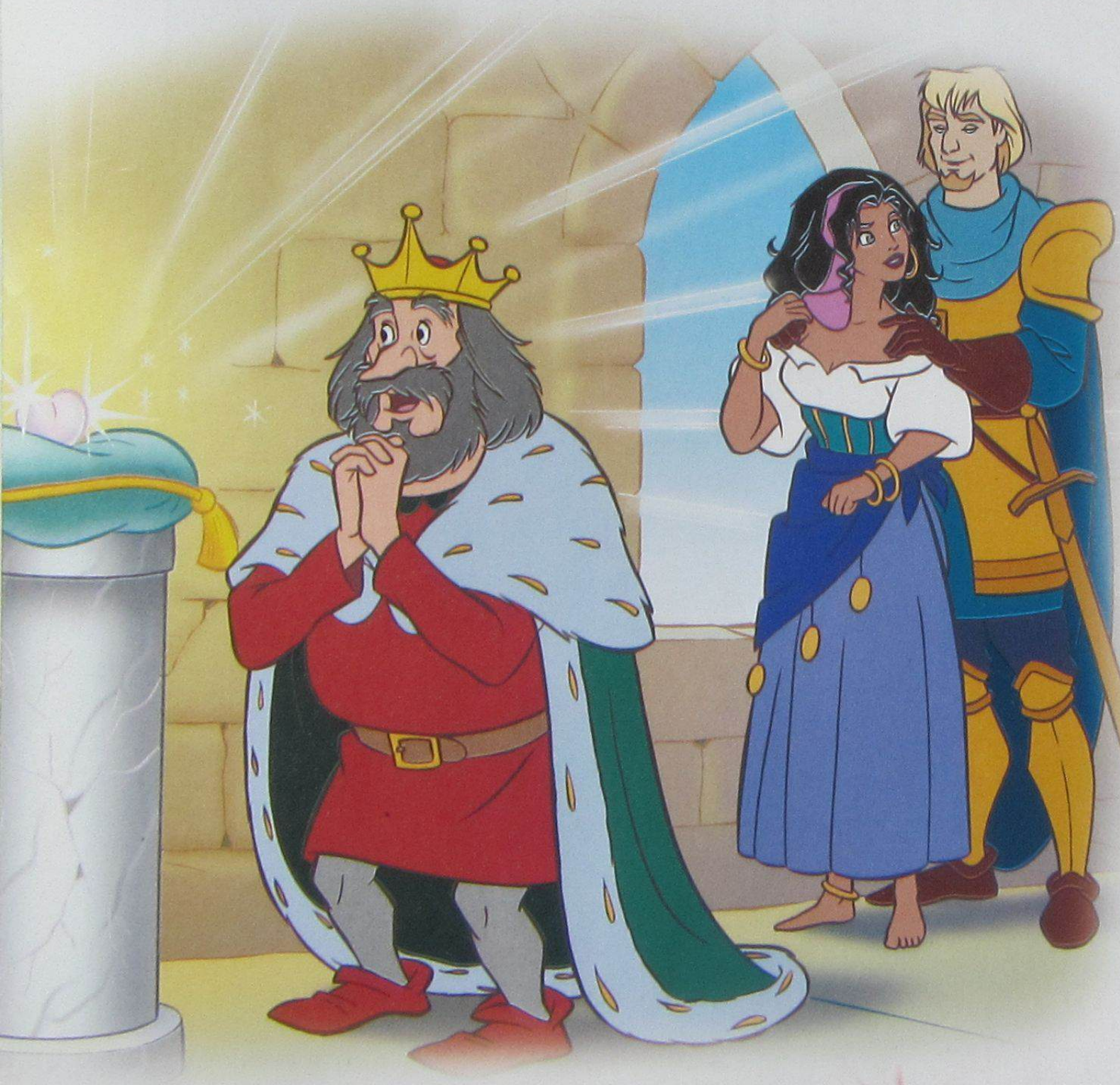


Deux vieilles femmes s'approchent du cœur. « Je ne le trouve pas beau ! » dit l'une. « En tout cas, l'anneau que je porte au doigt brille davantage », ajoute l'autre. À ces mots, le cœur de cristal perd de son éclat. « C'est à cause d'elles. Leurs vilaines paroles le rendent triste », pense Esmeralda.

Plus tard, Esmeralda, Phoebus et le roi retournent dans la salle où est exposé le cœur. Une horrible surprise les attend. Le cœur est brisé en deux et ne brille plus ! Le roi, en colère, s'écrie : « C'est la faute d'Esmeralda, puisque c'est elle qui est sortie la dernière ! » « Vous vous trompez, Sire. Jamais Esmeralda n'aurait fait une chose aussi affreuse. Elle aime tant le cœur de cristal », rétorque Phoebus.

À ces mots, comme par magie, les deux moitiés du cœur se réunissent et le bijou se remet à briller. « Je sais ce qui s'est passé, Sire. Le cœur de cristal éprouve comme nous des sentiments, que ce soit de la joie ou de la tristesse », lui explique Esmeralda. Elle rapporte au roi la conversation des deux femmes, puis conclut : « Ce sont leurs moqueries qui l'ont brisé ! »

PRE 11649 © Disney



Esmeralda a convaincu le roi, qui constate : « Regardez : l'amour que vous éprouvez l'un pour l'autre lui a effectivement rendu la joie ! Puisse-t-il toujours garder cet éclat ! » Phoebus chuchote alors à l'oreille d'Esmeralda : « Notre amour serait-il magique ? » « Bien sûr, Phoebus, le véritable amour apporte la magie du bonheur ! » répond Esmeralda en lui souriant tendrement.

Fin

DORA L'EXPLORATRICE™

Les aventures des super étoiles

Rejoins Dora dans une aventure extraordinaire sur Game Boy Advance

GAME BOY ADVANCE

NICKELODEON

GS

THE GAME FACTORY

3+ ™

www.pegi.info

(c) 2006 Viacom International Inc. All rights Reserved. Nickelodeon, Nick Jr., Dora the Explorer and all related titles, logos and characters are trademarks of Viacom International Inc.

Apprends à dessiner

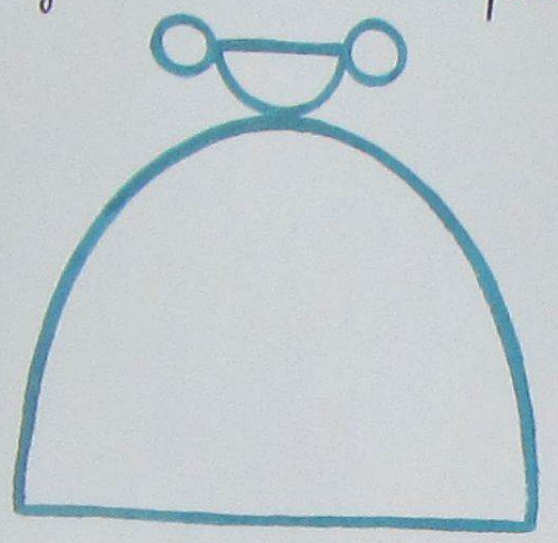
De belles robes

La robe de perles faite avec des ronds

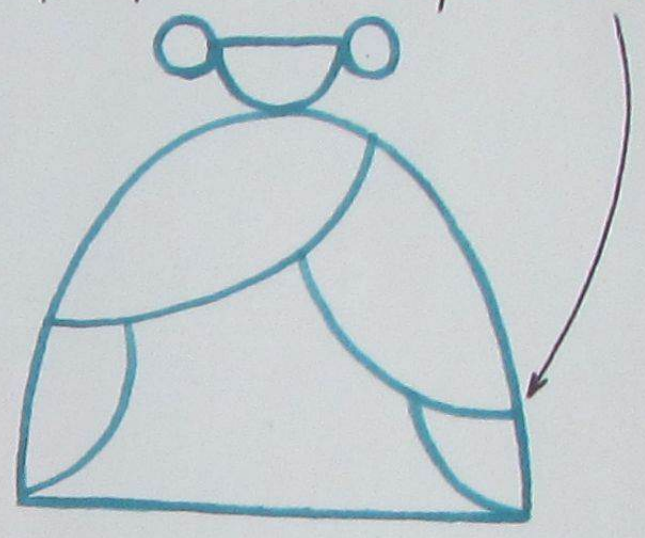
1 1 demi-cercle

2 2 petits ronds pour les manches

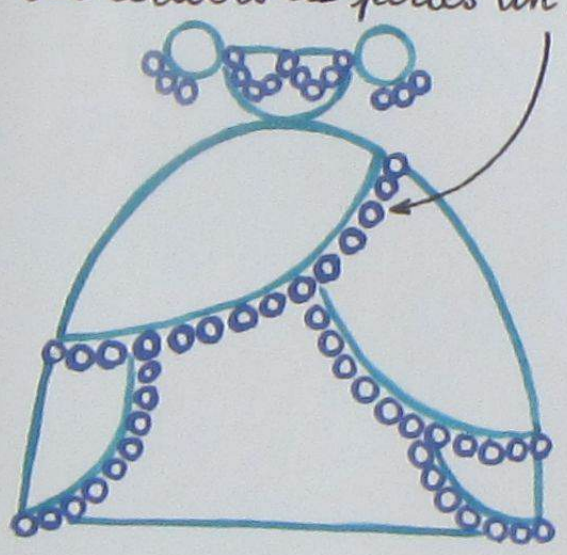
3 1 grand arc de cercle pour la jupe



4 quelques courbes pour les volants



5 des colliers de perles un peu partout



6 Pour décorer :

des petites fleurs à 3 pétales

une bordure d'arcs de cercle

7

corps, couleur et accessoires

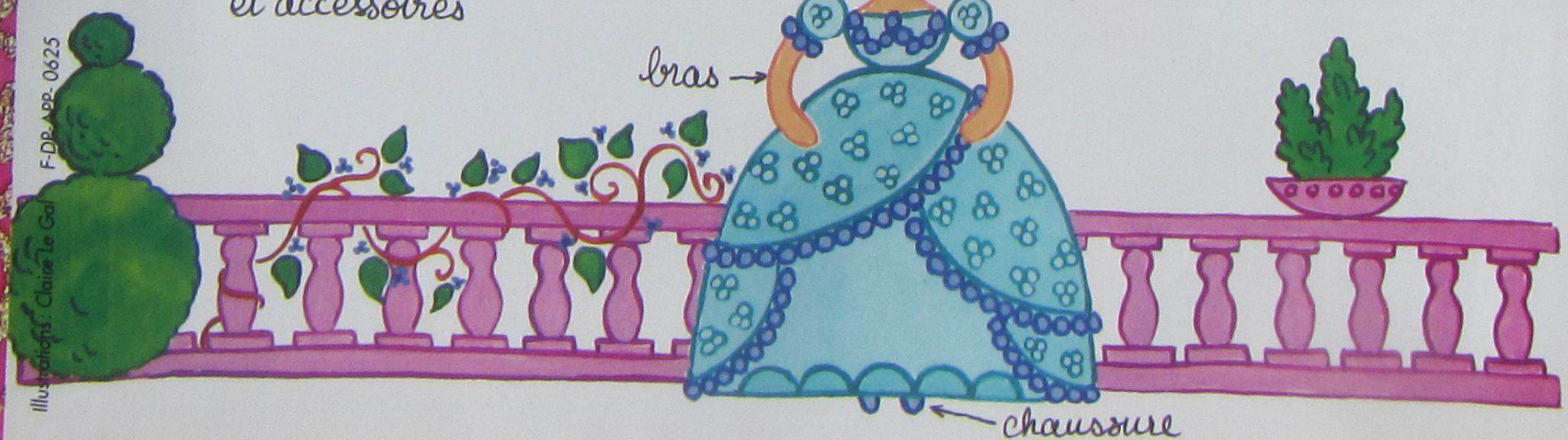
tête

diadème en perles

pendants d'oreilles

bras

chaussure



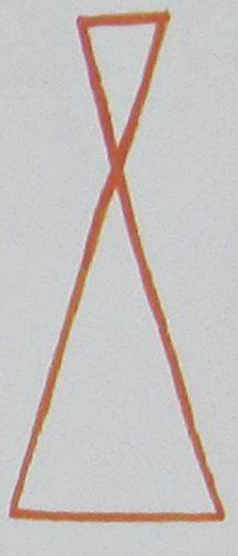
Illustrations : Claire Le Gal F-DP-APP- 0625

de princesses

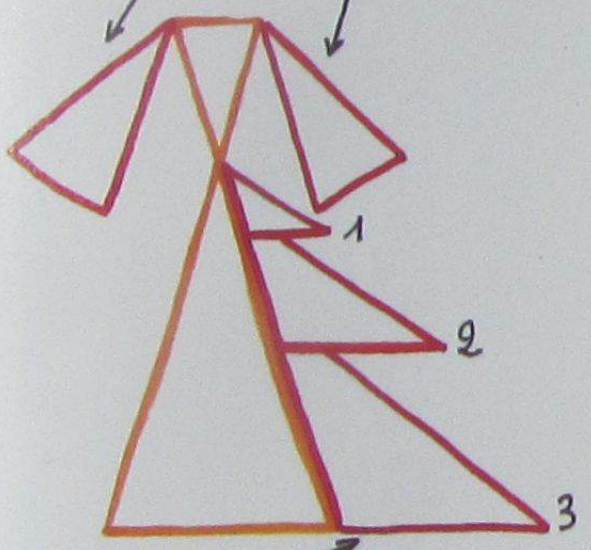
La robe de diamants faite avec des triangles

1 1 triangle étroit, avec la pointe en bas

2 1 autre plus grand, avec la pointe en haut

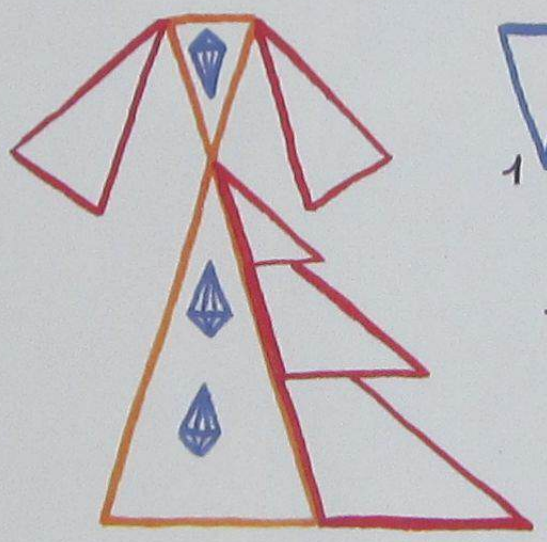


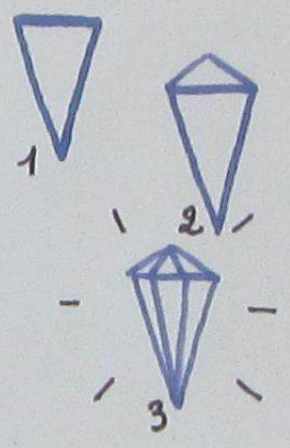
3 2 triangles pour les manches



3 triangles, du plus petit au plus grand, pour la traîne

4 des diamants sur la robe

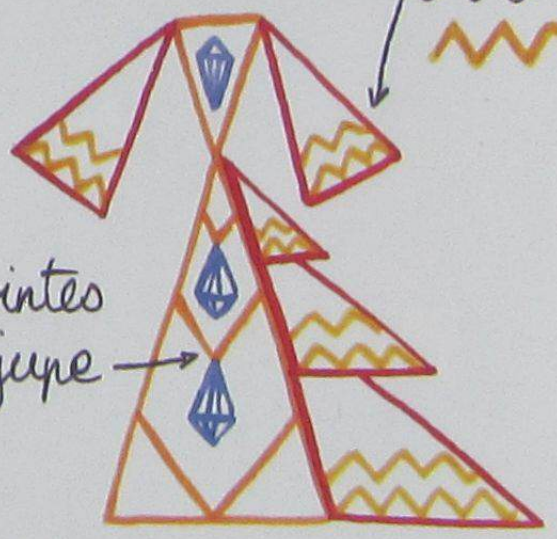




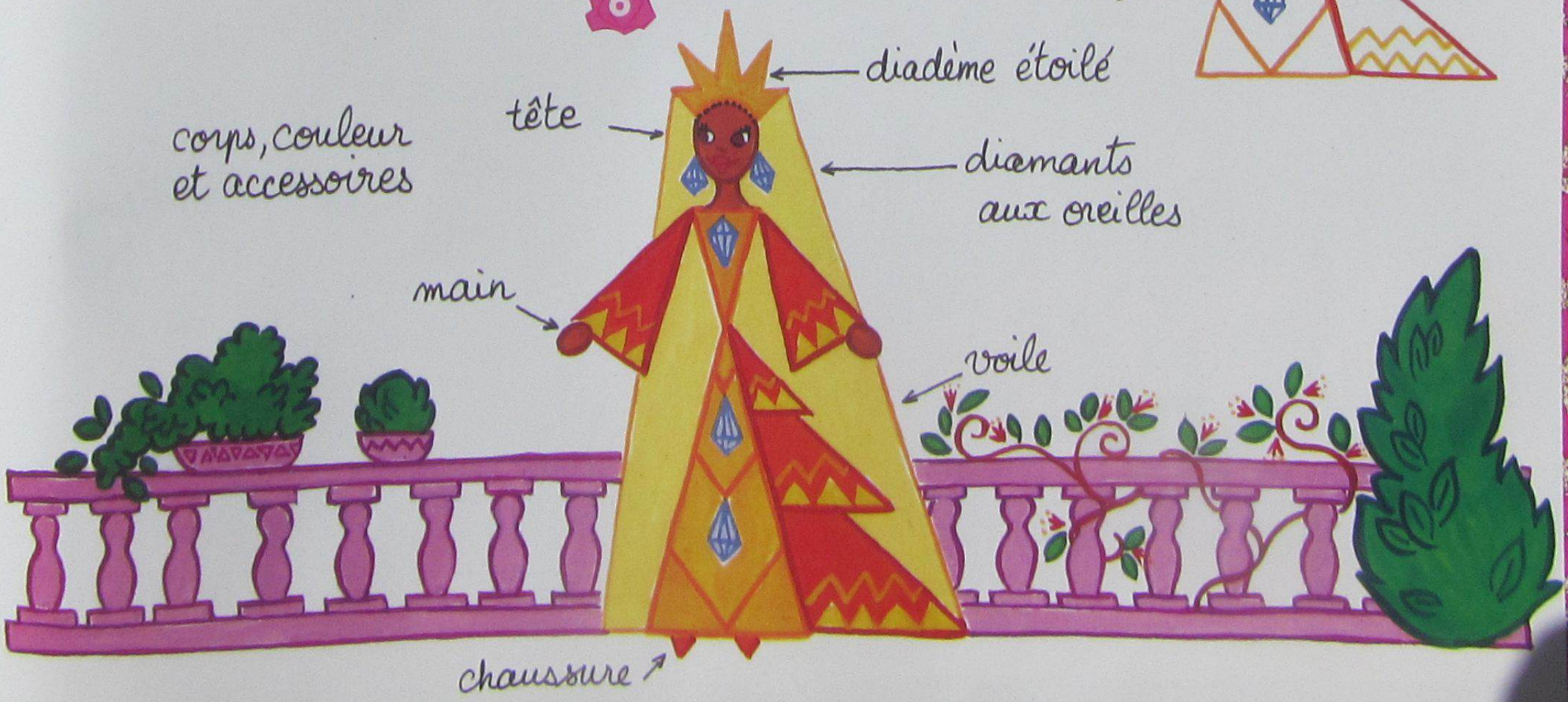
5 Pour décorer:

des bordures en zigzag

des pointes sur la jupe



6



Jeux

1 Nomme les animaux que tu vois dans l'image.

a

b

2 Lequel de ces deux vers est tiré par l'oiseau bleu ?

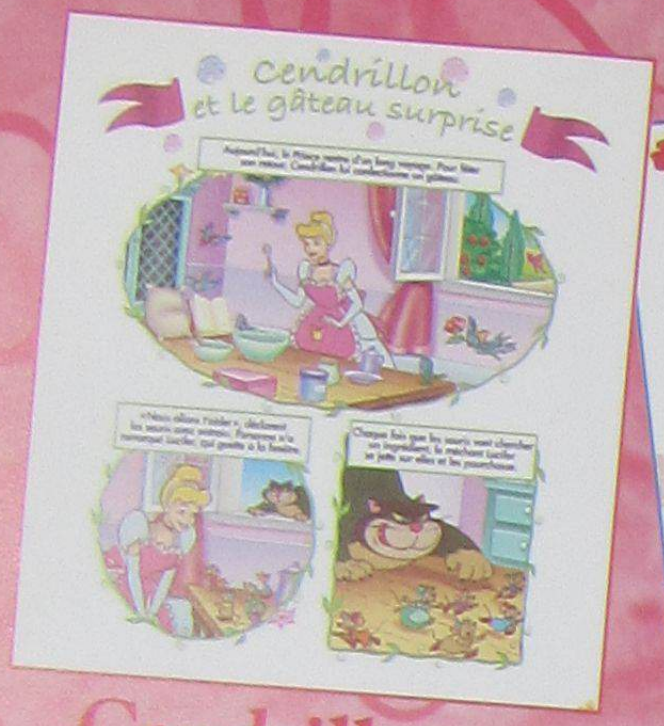
PRE 11629 © Disney

Réponses : 1) Tu peux voir des oiseaux, un hibou, des lapins, des écureuils et des vers de terre. 2) C'est le ver "b" qui est mordu par l'oiseau bleu.

PRE 11653 © Disney Photos : Florence Bonny

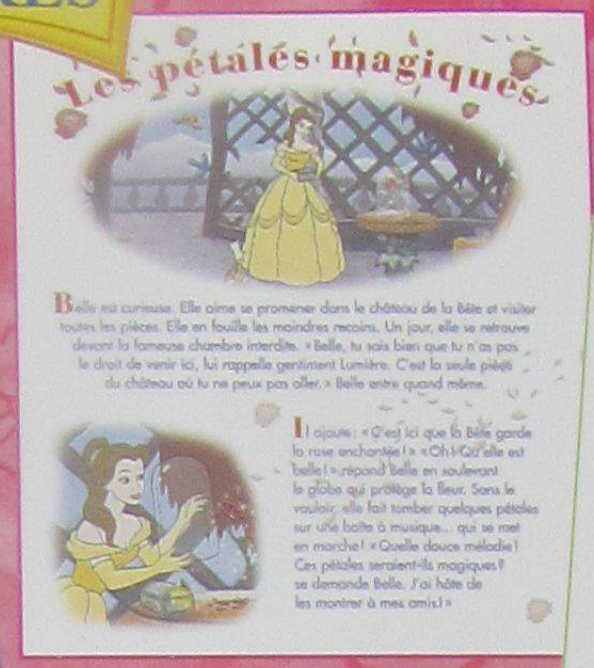
TES HISTOIRES

Cendrillon



Blanche-Neige

Belle



Pocahontas

TES BRICOS

Transforme-toi en princesse de l'automne

TON POSTER

Apprends à dessiner une licorne

TES JEUX

8 pages de jeux pour t'amuser

© Disney

T 03081 - 28 - F: 3,90 € - RD
Disney Hachette Presse

Jeux

Aide Aurore à prendre le bon chemin pour rejoindre le faon.

PRE 11313 © Disney

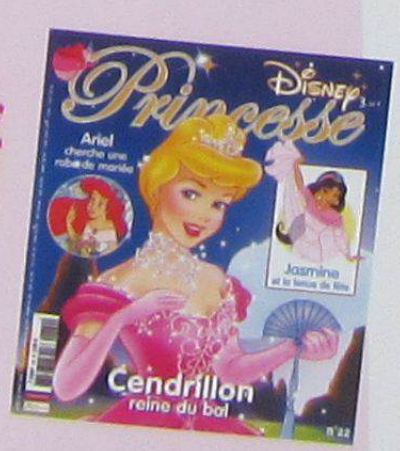
Offre spéciale d'abonnement

Disney Princesse

Abonnez votre petite princesse !

Avec Disney Princesse, votre fille entrera dans le monde merveilleux des héroïnes de Walt Disney. À chaque numéro, elle recevra en plus un précieux cadeau... de princesse !

1 an (6 nos)
19,90 € seulement
au lieu de ~~23,40 €~~
soit plus de 14 % de réduction



À retourner avec votre règlement sous enveloppe affranchie à :
Disney Princesse - BP 50002 - 59718 Lille Cedex 9.

OUI, je désire abonner ma fille à Disney Princesse pour 1 an (6 nos) au prix de 19,90 € seulement au lieu de ~~23,40 €~~, soit plus de 14 % de réduction !

Je joins mon règlement par :
☐ chèque à l'ordre de Disney Princesse
☐ CB N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Expire le : |_|_| (jour) |_|_| (mois)
Signature

Nom : _____
Prénom : _____
Adresse : _____
_____ Code postal : |_|_|_|_|_|
Ville : _____
e-mail : _____
Téléphone : |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Date de naissance : |_|_| (jour) |_|_| (mois) |_|_|_|_| (année)

PS038

Offre réservée à la France Métropolitaine.
Le droit d'accès et de rectification des données concernant les abonnés peut s'exercer auprès du Service Abonnements.
Sauf opposition formulée par écrit, les données peuvent être communiquées à des organismes extérieurs.

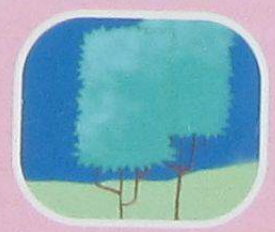
© Disney

À la belle étoile

1 Aide les fées à retrouver le lapin caché dans cette image.

2 Trouve l'image extraite du dessin.

a



b

c

d

Réponses : 1) Le lapin est en bas, derrière la colonne de droite. 2) L'image "a" est extraite du dessin.

PRE 21379 © Disney

Imprimé en Belgique/Printed in Belgium par GRAPHING - Avenue de Fleming - B6220 Heppignies (Belgique). Dépôt légal 2e trimestre 2006. Loi n°49-956 du 16.07.1949 sur les publications destinées à la jeunesse. © DISNEY HACHETTE PRESSE

N° 25
AVRIL 2006

Directeur des rédactions : Jean-Charles LAJOUANIE. **Directrice adjointe des rédactions - rédactrice en chef :** Lisette MORIVAL. **Rédactrice en chef adjointe technique :** Stéphanie MAYUN. **Chef de rubriques :** Maud JUVENELLE. **Rédactrice graphiste stagiaire :** Éléna LIOT. **Secrétaires de rédaction :** Brigitte Reynaud, Isabelle Bauchet. Édité par : DISNEY HACHETTE PRESSE S.N.C. Siège social : 10, rue Thierry-Le-Luron 92592 Levallois-Perret Cedex. S.N.C. au capital de 15 000 €. RCS Nanterre B 380-254-763. **Associés :** THE WALT DISNEY COMPANY FRANCE SA, HACHETTE FILIPACCHI PRESSE. **Gérants :** Bruno LESOUEF, Philippe LACO. **Directeur délégué :** Philippe KHYR. **Comité de direction :** Christine LACIRE, Philippe LACO, Cécile LEGENNE, Christine LENOIR, Bruno LESOUEF, Thierry FEDROS. **Directrice artistique :** Monique MUSSIGMANN. **Secteur B.D. : Rédacteur en chef :** Jean-Luc COCHET. **Rédactrice en chef adjointe :** Christine GOUDONIS. **Documentaliste :** Philippe MARCILLY. **Chef du studio technique :** Marie-José GOSSE. **Studio de dessin :** François PASQUET (chef de studio), Patrice CROCI. **Iconographe :** Solange COLLETTE. **Secteur Jeux : Rédacteur en chef :** Jacques LEUÈVRE. **Publicité :** 01 41 34 89 11. **http:\\www.dhpregie.com Directrice :** Pauline DE BRONAC. **Directrice de clientèle :** Hélène CALDY-LYON. **Chef de publicité :** Patricia DANAN. **Coordinatrice de trafic :** Vanessa GABRIEL. **Assistante :** Chantal GUILLERY. **Promotion et marketing direct :** 01 41 34 88 78. **Directrice marketing :** Isabelle FULGEANU. **Chef de produits marketing direct :** Anne BOIS. **Assistante chef de produits :** Sophie MUGENS. **Chargée de promotion :** Pauline BEAURY. **Production plus-produits :** Doushan KOCEVIC. **Assistante :** Christine KRUTYSZ. **Abonnements :** Disney Princesse, BP 50002, 59718 Lille Cedex 9. Dom Tom et étranger : Tél. : 01 45 36 78 83. Fax : 01 41 34 93 90. E-mail:abonnementsprincesse@cba.fr Tarif standard : 12 N°s : 39 €. **Rédaction :** DISNEY PRINCESSE, 10 rue Thierry-Le-Luron, 92592 Levallois-Perret Cedex. Tél. : 01 41 34 89 31. **Ventes dépositaires :** Hachette Filipacchi Diffusion. **Numéro d'inscription Commission paritaire :** 0310 K 82902. **Directeur de la publication :** Philippe LACO. Toutes demandes de renseignements concernant l'utilisation en France des personnages de Walt Disney doivent être adressées directement à : **The Walt Disney Company France, 1, rue de la Galmy - Chessy - 77776 Marne-la-Vallée Cedex 4,** Tél. : 01 64 17 54 50. Fax : 01 64 17 50 01. Pour la Belgique et la Suisse : **The Walt Disney Company (Benelux) S.A.,** boulevard Léopold II, 184 D - 1080 Bruxelles. © DISNEY. Photogravure ASTO : 21/23, bd Richard Lenoir, 75011 Paris. **Photo de couverture :** © Disney. **Ce numéro mis sous film n'est complet qu'avec ses lingettes "Corinne de Farme" jetées sur la couverture (France métropolitaine), son pendentif jeté sur la couverture (kiosques et abonnés de la France métropolitaine) et son carton dépassant jeté sur la 4e de couverture (kiosques uniquement).**

Abonnements : Tél. : 0825 851 060 (0,15 €/mn)